
REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

CAPÍTULO 1

AMBITO DEL PRESENTE REGLAMENTO

La Liga Aragonesa Junior del Comité Aragonés de Fútbol Americano se denomina: "Liga Aragonesa de Fútbol Americano Junior". En el caso de que se utilicen abreviaturas con referencia a ésta Competición, deberán utilizarse las siglas "LFAJr".

El presente Reglamento complementa al vigente Reglamento de CAFA en lo referente a la competición LFAJr siendo por tanto de aplicación a dicha competición ambas normas. En el caso de que alguno de los artículos del presente Reglamento contraviniera otro u otros del Reglamento de CAFA, el Reglamento de CAFA tiene un rango superior a éste, por lo que su aplicación es prioritaria.

CAPÍTULO 2

DEL TERRENO DE JUEGO Y EL TIEMPO PARTIDO

Las medidas (pintado) del terreno de juego 7X7 son las siguientes:

- Campo de 50 yardas entre goal lines (es aceptable diferencia de +/- 3 yardas si se aprovechan líneas permanentes en el campo) x 35 yardas de anchura obligatoria.
- *End zones* entre 8 y 10 yardas.
- Terreno de juego de hierba, natural o artificial.
- Líneas en el terreno de juego paralelas a las *goal lines* en la yarda 10, 20, 25, 20 y 10.
- Los "hash marks" estarán marcados a 15 yardas de las sidelines, quedando una separación de 5 yardas entre ellos. (*Podrán marcarse con una línea discontinua a lo largo del campo*)
- Línea de conversión de un punto de ½ yarda, paralela y a 3 yardas de la end zone
- Línea de conversión de dos puntos de ½ yarda, paralela y a 5 yardas de la end zone
- Marcado del "Team Area", ya sea con pintura o conos, de yarda 15 a 15 de cada campo.
- Inicio del 'drive' desde la yarda 15.

El incumplimiento de cualquiera del resto de las obligaciones reseñadas en este artículo **no podrá motivar la suspensión** de un partido de esta Competición, aunque el equipo local podrá ser posteriormente sancionado de acuerdo al Reglamento de Disciplina.

Los partidos se jugaran con cuatro ¼ de diez minutos cada cuarto

CAPÍTULO 3

OTRAS OBLIGACIONES DURANTE EL DESARROLLO DEL PARTIDO

El equipo local deberá obligatoriamente proporcionar los siguientes medios auxiliares:

- *Pylons*, 4 por *end zone*.
- Cadenas y *down marker*.

- Cadeneros y portador de *down marker*. Las personas que desarrollen esta función deberán tener 16 años o más, o en caso contrario deberán ser aceptados por los árbitros.
- Utilización del marcador a lo largo de los partidos.
- Mínimo 15 litros de agua para el equipo visitante

El incumplimiento de cualquiera de estas obligaciones **no podrá motivar la suspensión** de un partido de esta Competición, exceptuando la ausencia de cadeneros y *down marker*, que provocará la suspensión sólo en el caso de que transcurra media hora desde la hora teórica de inicio del partido y el equipo local no los haya proporcionado. En el acta del partido se deberá hacer constar cualquier anomalía relativa a los medios obligados por el presente artículo, para posibilitar la posterior sanción de acuerdo al Reglamento de Disciplina.

CAPÍTULO 4

AMBULACIA Y PERSONAL SANITARIO

Es obligatoria la presencia de ambulancia con personal médico o personal de Cruz Roja (o de una entidad equivalente a ésta) a los partidos de esta Competición. El incumplimiento de esta obligación **motivará la suspensión** del partido de esta Competición en el que se produzca. Los árbitros no podrán permitir en ningún caso la celebración del partido si transcurrida media hora desde la hora de inicio teórico del partido no se cumpliera esta obligación. En caso de suspensión, en el acta del partido se hará constar el motivo de la misma

CAPÍTULO 5

ROSTER Y CONTROL DE FICHAS

Solo podrán inscribirse jugadores nacidos en el año 1990 en adelante.

Los equipos imprimirán con anterioridad a cada partido el Roster Oficial (lista de convocados al partido), anteriormente CAFA les enviara para cada partido el roster via e-mail. Deberán entregar 2 copias, 1 para los árbitros y una para el equipo rival. En caso de que hubiera speaker 1 copia para este, los árbitros llevaran su copia facilitada por CAFA y comprobarán la suya con la de los equipos. Todos los jugadores que participen en el partido deberán estar incluidos con dorsal en dicho roster, y los que no participen deberán ser tachados de dicho documento. El roster es inamovible no se permitirá ningún jugador, Staff, entrenador, fisioterapeuta, etc. añadido a mano. Todas las personas que permanezcan en la banda tienen que figurar en el roster.

Se deberá realizar, **OBLIGATORIAMENTE**, el control de las licencias (salvo por decisión del referee que deberá argumentar posteriormente en el Acta Oficial

del partido) de los jugadores, entrenadores y Staff con una antelación de entre 10 y 15 minutos al inicio del partido.

En cualquier caso los árbitros siempre podrán realizar dicho control en cualquier momento del partido a su discreción.

Todos los jugadores, técnicos, o staff deberán poder ser identificados por los árbitros bien sea por su licencia federativa (si estuviera expedida e incorporara fotografía) o bien por el original del DNI, Pasaporte o cualquier otro documento oficial con fotografía que permita la identificación. Todos los participantes identificados deberán constar en el Roster Oficial del equipo de acuerdo a lo estipulado en el artículo 5 del presente Reglamento.

Los árbitros impedirán la participación en el encuentro de cualquier jugador, entrenador o Staff que no haya podido ser identificado de acuerdo al presente artículo.

La revisión de fichas se efectuara por dos árbitros y en presencia de los delegados de equipo de ambos equipos.

CAPÍTULO 6

INCOMPARECENCIA EN LOS PARTIDOS

Cualquier equipo que no se presente a la disputa de un partido, sea de Liga Regular o de Play-Off, perderá automáticamente su partido por incomparecencia con el resultado de 2-0, sin contabilizar dicho partido para el cómputo global de puntos a favor y en contra. Asimismo, en caso de ser un partido de Liga Regular, directamente perderá su derecho a la participación en el Play-Off posterior.

Trascurridos 30 minutos de la hora hipotética del partido y no se ha presentado alguno de los equipos en el campo, el referee del partido declara el partido suspendido y hará constar esto en acta. Después el comité de competición barajara la medidas oportunas.

CAPÍTULO 7

PRORROGAS

Durante la liga regular la prórroga se jugara $\frac{1}{4}$ el equipo que primero anote será el vencedor del partido, si después de esta prórroga sigue el resultado de empate, se aceptara este como bueno.

Durante los playoffs y en la final se concederá un drive a cada equipo el que más puntos realice ganara el partido. En caso de empate se procederá con el mismo sistema hasta que resuelva un vencedor.

CAPÍTULO 8

DE LOS TECNICOS

Se decide que los Técnicos de los equipos participantes en LAFAJr tengan posesión del nivel 1 impartido por ANTFa, para evitar licencias erróneas todas las licencias las aprobara el comité de técnicos de CAFA, mediante un e-mail a tecnicos@cafa.com.es los clubs tendrán que facilitar quien será su equipo técnico, Javier Lanz es el actual representante.

CAPÍTULO 9 DE LOS EQUIPOS PARTICIPANES Y CALENDARIO

Los equipos participantes para esta temporada 2010 son:

- HURRICANES
- LONGHORNS
- BOXERS

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">abr-10</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">HURRICANES</td><td style="text-align: center;">Vs LONG HORNS</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">DESCANSA</td><td style="text-align: center;">BOXERS</td></tr> </tbody> </table>	abr-10		3	4	HURRICANES	Vs LONG HORNS	DESCANSA	BOXERS	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">may-10</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">2</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">BOXERS</td><td style="text-align: center;">Vs HURRICANES</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">DESCANSA</td><td style="text-align: center;">LONG HORNS</td></tr> </tbody> </table>	may-10		1	2	BOXERS	Vs HURRICANES	DESCANSA	LONG HORNS
abr-10																	
3	4																
HURRICANES	Vs LONG HORNS																
DESCANSA	BOXERS																
may-10																	
1	2																
BOXERS	Vs HURRICANES																
DESCANSA	LONG HORNS																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">10</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td colspan="2" style="text-align: center; background-color: red; color: white; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">DESCANSO</td></tr> </tbody> </table>	10		DESCANSO		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">8</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">9</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">LONG HORNS</td><td style="text-align: center;">Vs HURRICANES</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">DESCANSA</td><td style="text-align: center;">BOXERS</td></tr> </tbody> </table>	8		8	9	LONG HORNS	Vs HURRICANES	DESCANSA	BOXERS				
10																	
DESCANSO																	
8																	
8	9																
LONG HORNS	Vs HURRICANES																
DESCANSA	BOXERS																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">17</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">17</td><td style="text-align: center;">18</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">BOXERS</td><td style="text-align: center;">Vs LONG HORNS</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">DESCANSA</td><td style="text-align: center;">HURRICANES</td></tr> </tbody> </table>	17		17	18	BOXERS	Vs LONG HORNS	DESCANSA	HURRICANES	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">15</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">15</td><td style="text-align: center;">16</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">LONG HORNS</td><td style="text-align: center;">Vs BOXERS</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">DESCANSA</td><td style="text-align: center;">HURRICANES</td></tr> </tbody> </table>	15		15	16	LONG HORNS	Vs BOXERS	DESCANSA	HURRICANES
17																	
17	18																
BOXERS	Vs LONG HORNS																
DESCANSA	HURRICANES																
15																	
15	16																
LONG HORNS	Vs BOXERS																
DESCANSA	HURRICANES																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">24</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">24</td><td style="text-align: center;">25</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">HURRICANES</td><td style="text-align: center;">Vs BOXERS</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">DESCANSA</td><td style="text-align: center;">LONG HORNS</td></tr> </tbody> </table>	24		24	25	HURRICANES	Vs BOXERS	DESCANSA	LONG HORNS	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="text-align: center;">22</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">22</td><td style="text-align: center;">23</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center; background-color: red; color: white; font-weight: bold; font-size: 1.5em;">FINAL LAFAJr</td></tr> </tbody> </table>	22		22	23	FINAL LAFAJr			
24																	
24	25																
HURRICANES	Vs BOXERS																
DESCANSA	LONG HORNS																
22																	
22	23																
FINAL LAFAJr																	

CAPÍTULO 10

DEL SISTEMA DE COMPETICION

La liga regular se jugará a ida y vuelta, los dos mejores equipos pasarán a la final.

Para determinar las posiciones finales en la clasificación que marcará el pase a la final, se resolverán los posibles empates de acuerdo a los siguientes puntos:

1. Mayor número de victorias en la LAFAJr
2. Mayor número de empates en la LAFAJr
3. Enfrentamiento directo entre dos o más equipos:
 1. Mayor número de victorias entre ellos
 2. Mayor número de empates entre ellos
 3. Diferencia de puntos a favor y en contra entre ellos.
 4. Menor número de puntos recibidos entre ellos
 5. Diferencia de puntos a favor y en contra en la LAFAJr
 6. Menor número de puntos recibidos
 7. Menor número de jugadores expulsados
 8. Sorteo

No se contabilizan a efecto de diferencias de puntos los resultados de 1-0 que pudieran darse por incomparecencia.

CAPÍTULO 11

CUOTA DE INSCRIPCION Y FIANZA

La cuota de inscripción será de 0 € y la fianza será de 150 €

CAPÍTULO 12
LOGOTIPO

